



TENISO KLUBŲ LYGOS NUOSTATAI (2026m.)

1. BENDROSIOS NUOSTATOS

- **1.1.** Nacionalinė teniso klubų lyga (toliau – Lyga) yra komandinės Lietuvos teniso varžybos, skirtos klubų žaidėjams (profesionalams, mėgėjams ir vaikams).
- **1.2. Lygos tikslai:**
 - skatinti teniso sporto plėtrą;
 - stiprinti teniso klubų bendruomenę;
 - sudaryti sąlygas reguliarioms varžyboms;
 - siekti Lietuvos tenisui visokeriopo gėrio, kuris nepaminėtas pirmuose trijuose punktuose.
- **1.3.** Lygos organizatorius – Lietuvos teniso sąjunga (toliau – LTS) ir Nacionalinė teniso klubų lyga (NTKL). NTKL – LTS projektas, kurio tikslas suvienyti klubus į lygą, kurioje klubai galėtų ne tik dalyvauti, bet ir prisidėti prie lygos formato kūrimo.
- **1.4.** Varžybos vykdomos pagal oficialias "Lauko teniso žaidimo taisyklės" ir "LTS turnyrų nuostatai 2026" nuostatus.
- **1.5.** Kiekvienas žaidėjas susitikimų metu ir tuo metu kai jis yra aikštyno, kuriame rengiamos LTS varžybos, teritorijoje turi elgtis garbingai ir sportiškai. "LTS turnyrų nuostatai 2026" ir šiame dokumente pateiktos taisyklės galioja kiekvieno žaidėjo, esančio aikštyno, kuriame rengiamos LTS varžybos, teritorijoje, elgesiui.
- **1.6.** Varžybų vyriausiasis teisėjas yra reikšmingiausias asmuo atsakingas už varžybų nuostatų, teniso taisyklių ir žaidėjų elgesio taisyklių interpretaciją bei taikymą tų varžybų metu;

- **1.7.** Tačiau taisyklė dėl taškų skaičiavimo pogrupiuose NTKL skiriasi nuo pateiktos sistemos . “LTS turnyrų nuostatai 2026” dokumente. Todėl ji yra aprašyta šio dokumento punkte Nr.6.

2. DALYVIAI

- **2.1.** Lygoje gali dalyvauti tik teniso klubai LTS nariai arba kviestiniai užsienio klubai. Sprendimą kviesti užsienio klubą priima LTS. Žaidėjai priklausymą klubui turi registruoti LTS sistemoje play.tennis.lt iki liepos 31 d. Žaidėjai turi įsigyti žaidėjo metinę LTS licenciją, kurios kaina - 20 Eur. Žaidėjas įgyja pasaulinį reitingo numerį (WTN). Visi turnyro rezultatai patenka į play.tennis.lt sistemos istoriją. Užsienio klubai turi suderinti žaidėjų sąrašą su LTS iki liepos 31 d. Vienas klubas gali deleguoti kelias komandas. Skirtinguose etapuose žaidėjai gali žaisti tik vienoje komandoje
- **2.2. Komandos sudėtis:**
 - minimaliai 7 žaidėjai (5 vyrai, 2 moterys), kai komandinį susitikimą sudaro 7 susitikimai;
 - minimaliai 6 žaidėjai (4 vyrai, 2 moterys), kai komandinį susitikimą sudaro 5 susitikimai;
 - maksimalus žaidėjų skaičius neribojamas.
- **2.3.** Kiekviena komanda paskiria komandos kapitoną.
- **2.4.** Kapitonas atsako už sudėties pateikimą, komunikaciją ir komandos atstovavimą.

3. LYGOS STRUKTŪRA

- **3.1.** Lyga skirstoma į divizionus:
 - TOP divizionas 4,6,8 arba 9 komandos. Jeigu dalyvauja 8 arba 9 komandos, rudens etape formuojamas TOP2 divizionas, į kurį patenka 5-8 vietas užėmusios komandos.
 - A divizionas 4,6,8 arba 9 komandos. Jeigu dalyvauja 8 arba 9 komandos, rudens etape formuojamas A2 divizionas, į kurį patenka 5-8 vietas užėmusios komandos;
 - B divizionas 4,6,8 arba 9 komandos. Jeigu dalyvauja 8 arba 9 komandos, rudens etape formuojamas B2 divizionas, į kurį patenka 5-8 vietas užėmusios komandos;
- **3.2. Varžybos vyksta dviem etapais:**
 - **Vasaros reguliarusis sezonas (2026 m. rugpjūčio 28–30 d.):** žaidžiamos grupės varžybos. Grupių varžybose nustatomos kiekvieno diviziono komandos, kurios žais

rudens etape geriausių 4 komandų finale ir kurios keturios stipriausios 5–8 vietas užėmusios komandos, kurios žais naujai sukurtame diviziono antrajame pagal pajėgumą 4 komandų finale (jeigu komandų divizione yra ne mažiau negu aštuonios).

- **Rudens atkrintamosios varžybos (2026 m. rugsėjo 26 d.):** grupių etape nustatomi komandų reitingai – rudens etape pusfinalyje stipriausia grupių komanda žais prieš 4 pagal pajėgumą komandą, antra pagal pajėgumą komanda kitame pusfinalyje žais prieš trečią pagal pajėgumą komandą.
- **3.3.** Reguliariajame sezone, vasaros etape, komandos žaidžia grupėse rato (Round Robin) sistema (kiekviena su kiekviena komanda savo grupėje).

4. KOMANDŲ SUSITIKIMAS

- **4.1.** Vieną komandinį susitikimą sudaro 5 arba 7 susitikimai priklausomai nuo diviziono:
 - 2 vyrų vienetai (TOP divizionas).
 - 3 vyrų dvejetai (A, B, TOP divizionas);
 - 1 moterų dvejetas (A, B, TOP divizionas);
 - 1 mišrus dvejetas (A, B, TOP divizionas);
- **4.2.** Komandinį susitikimą laimi komanda, laimėjusi daugiau susitikimų.
- **4.3.** Vienas žaidėjas gali žaisti ne daugiau nei dvejuose komandinio susitikimo susitikimuose. Vyrų dvejetų pirmos komandos žaidėjai negali žaisti vyrų trečioje dvejetų komandoje. Trečiojoje vyrų komandoje gali žaisti stipriausi komandos žaidėjai, jeigu taip nusprendžia komandos kapitonas. Tokiu atveju šie žaidėjai negali žaisti pirmoje vyrų komandoje. Tas pats žaidėjas negali žaisti komandinio susitikimo abiejų vyrų vienetų susitikimų.
- **4.4.** Nei vyrų dvejetai, nei vienetai neskirstomi pagal pajėgumą. Komandų kapitonai ne vėliau nei 60 minučių iki visų tos dienos susitikimų pradžios paskiria žaidėjus į numatytus susitikimus nežinodami, kokie bus priešininkai, iki teisėjų nurodyto termino. Teisėjai, gavę kapitono komandų sudėtis, paskelbia tvarkaraštį. Po tvarkaraščio paskelbimo žaidėjų sudėtį galima keisti tik traumos atveju. Tokiu atveju komandos kapitonas privalo kuo skubiau informuoti vyr.teisėją dėl galimo pakeitimo ne vėliau nei 15 minučių iki tokio susitikimo, kuriame keičiamas žaidėjas, pradžios. Medicinos personalas turėtų būti atsakingas už traumų patvirtinimą ir sunkumo įvertinimą ir informuoti apie tai vyr.teisėją. Traumuotas žaidėjas išbraukiamas iš turnyro etapo. Jo vietoje galima paskirti kitą žaidėją, bet nepažeidžiant 4.3 punkte nurodytos taisyklės. Jeigu komandos kapitonas negali

pakeisti traumuoto žaidėjo, atitinkamame susitikime komandai skiriamas techninis pralaimėjimas. Jeigu komanda atsisako žaisti konkretų susitikimą, komandai skiriamas techninis pralaimėjimas tame susitikime.

- **4.5. Neįvykęs susitikimas komandinėje akistatoje:** Jeigu dėl nenumatytų techninių aplinkybių vienetų arba dvejetų susitikimas lieka nesužaistas iki galo ir nėra traktuojamas vyr.teisėjo kaip techninis laimėjimas/pralaimėjimas, tuomet toks susitikimas bus pripažintas neįvykusiu. Ir jo rezultatas nebus skaičiuojamas.
- **4.6.** Paskelbus tvarkaraštį, komandų susitikimo eiliškumas gali būti pakeistas jei vyr.teisėjo nuomone tai turi būti padaryta. Galutinį sprendimą priima vyr.teisėjas.
- **4.8.** Lietaus atveju varžybų tvarkaraštis gali būti koreguojamas. Esant ilgalaikiam lietuvi, varžybos perkeliomos į uždara teniso aikštyną vyr. teisėjo sprendimu.

5. SUSITIKIMŲ FORMATAS

- **5.1.** Susitikimai žaidžiami pagal oficialias “LTS turnyrų nuostatai 2026” išvardintas taisykles. Alternatyvūs skaičiavimo principai taip pat gali būti naudojami jei vyr.teisėjas savo nuožiūra nuprendžia jog tai yra būtina, kad turnyras įvyktų sklandžiai.
- **5.2. Susitikimo formatas:**
 - 2 setai iki 6 laimėtų geimų. Esant seto rezultatui 6:6, žaidžiamas „tie-break“ iki 7 laimėtų taškų (su 2 taškų persvara). Esant setų rezultatui 1:1, žaidžiamas „Match Tie-break“ iki 10 taškų.
 - Geimai žaidžiami taikant lemiamo taško taisyklę (angl. *No-Ad*): esant rezultatui „lygu“ (40:40), priimančioji pusė renkasi, į kurį kvadratą bus atliekamas padavimas. Laimėjęs šį tašką žaidėjas / pora laimi geimą. Mišrių dvejetų susitikimuose vyras privalo paduoti vyrui, moteris – moteriai.
 - Techninis pralaimėjimas – tai yra nesužaistas arba nebaigtas žaisti vienetų arba dvejetų susitikimas. Techninis pralaimėjimas yra skiriamas:
 - Kai susitikimas nebuvo žaidžiamas dėl vienos iš komandos kaltės.
 - Kai susitikimas buvo pradėtas, tačiau jo eigoje nebegali būti užbaigtas dėl žaidėjui/dvejetų komandai arba vienam iš jos žaidėjų iškilusių trikdžių pradėti arba užbaigti, pradėtą susitikimą. Tokiu atveju žaidėjas / dvejetų komanda privalo “atiduoti” priešininkams visus likusius geimus iki kol susitikimas bus skaitomas užbaigtu.

6. TAŠKŲ SKAIČIAVIMO SISTEMA

- **6.1.** Už komandinio susitikimo sužaistą individualų susitikimą skiriami taškai:
 - pergalė – 1 taškas;
 - pralaimėjimas – 0 taškų;
 - techninė pergalė – 1 taškas.
- **6.2.** Komandiniame susitikime pergalė skiriama komandai, kuri laimėjo daugiau individualių susitikimų. Komandai skiriamas vienas (1) taškas už komandinę pergalę. Galutinė rikiuotė pogrupyje nustatoma pagal kiekvienos komandos iškovotų taškų skaičių.
- **6.3.** Jei komandos grupėje surenka vienodą taškų skaičių, vertinama:
- **6.4.** Jei du (2) komandos surinko vienodai taškų, galutinė pozicija pogrupyje nustatoma pagal tarpusavio rungtynių rezultatus.
- **6.5.** Jei trys (3) ar daugiau komandų surinko vienodą taškų skaičių, galutinė pozicija pogrupyje nustatoma pagal šiuos kriterijus:
 - 1. Laimėtų setų procentas tarp sužaistų setų prieš visus grupės žaidėjus ar dvejetų komandas.
 - 2. Jei po šio skaičiavimo lygiosios lieka tik tarp dviejų komandų, aukštesnei vietai nustatyti bus naudojamas tiesioginių rungtynių tarp dviejų komandų rezultatas.
 - 3. Laimėtų geimų procentas tarp sužaistų rungtynių prieš visus grupės žaidėjus ar dvejetų komandas.
 - 4. Jei po šio skaičiavimo lygiosios lieka tik tarp dviejų komandų, aukštesnei vietai nustatyti bus naudojamas tiesioginių rungtynių tarp dviejų komandų rezultatas.
 - 5. Jei vis dar yra komandų, kurios sužaidė lygiosiomis, tada aukštesnei vietai nustatyti traukiami burtai.
- **6.6** Nustatant pirmojo etapo geriausias komandas, vertinama:
 - a) Grupėje užimta aukštesnė vieta
 - b) Grupėje pelnytų taškų skaičius
 - c) Jeigu pirmajame etape dvi ar daugiau komandų savo grupėse užėmė tą pačią vietą ir surinko vienodą taškų skaičių, galutinė pozicija pirmajame etape nustatoma pagal šiuos kriterijus:
 - 1. Laimėtų setų procentas tarp sužaistų setų prieš visus grupės žaidėjus ar dvejetų komandas.

- 2. Laimėtų geimų procentas tarp sužaistų rungtynių prieš visus grupės žaidėjus ar dvejetų komandas.
- 3. Jei vis dar yra komandų, kurios sužaidė lygiosiomis, tada aukštesnei vietai nustatyti traukiami burtai.
- **6.7** Laimėtų setų procentas skaičiuojamas taip:
naudojama formulė – laimėti setai padalinti iš visų sužaistų setų ir padauginti iš 100.
- **6.8** Laimėtų geimų procentas skaičiuojamas taip:
naudojama formulė – laimėti geimai padalinti iš visų sužaistų geimų ir padauginti iš 100.
- **6.9** Techninis laimėjimo rezultatas traktuojamas kaip pergalė 60 60, o techninis pralaimėjimas kaip pralaimėjimas 06 06.

7. TVARKARAŠTIS

- **7.1.** Lygos sezonas vyksta dviem etapais: vasaros etapas vyksta Klaipėdoje rugpjūčio 28–30 d. Rudens etapas vyksta Vilniuje rugsėjo 26 d.
- **7.2.** Komandos privalo sužaisti visus susitikimus pagal tvarkaraštį.
- **7.3.** Susitikimo laiką nustato organizatoriai.

8. ELGESYS IR DRAUSMĖ

- **8.1.** Visi NTKL lygos dalyviai, komandų nariai, kapitonai bei juos lydintys asmenys privalo laikytis sportiško elgesio principų, kurie aprašyti “LTS turnyrų nuostatai 2026” dokumente.

9. APDOVANOJIMAI IR RĖMĖJAI

- **9.1. Pirmas tris vietas užėmusios komandos apdovanojamos:**
 - taurėmis;
 - medaliais;
 - rėmėjų prizais (rudens etapo nugalėtojams prizų vertė – 1000 € už 1 vietą, 700 € už 2 v., 500 € už 3 v.). Minimum 2200 Eur vienam divizionui. Papildomame divizione, skirtame 5-8 vietą užėmusioms komandoms, apdovanojami tik nugalėtojai (700 € už 1 v.). Prizų vertė gali būti didesnė, jeigu rėmėjai įsteigs papildomų prizų.
- **9.2. Taip pat gali būti skiriami papildomi prizai:**
 - geriausiam žaidėjui;

- geriausiai porai;
- „Fair Play“ komandai.
- **9.3.** Lyga finansuojama iš klubų startinio mokesčio (A ir B divizione 400 Eur komandai kiekvienam etapui, TOP divizione 500 Eur komandai kiekvienam etapui) ir iš rėmėjų. Jeigu klubas deleguoja daugiau nei vieną komandą, taikoma bendra 50 Eur nuolaida.
- **9.4.** Į mokestį įeina teniso kortai, kamuoliukai ir kitos išlaidos.

10. GINČŲ NAGRINĖJIMO TVARKA

- **10.1.** Visus ginčus sprendžia lygos teisėjai, kuriuos deleguoja LTS.
- **10.2.** Kilus ginčams dėl susitikimo baigties, komandos kapitonas pateikia protestą raštu per 30 min. po įvykusio susitikimo.
- **10.3.** Protestą nagrinėja ir galutinį sprendimą priima vyr. teisėjas. Vyr. teisėjo sprendimas yra galutinis.
- **10.4.** Kilus nesutarimams, kapitonai gali kviesti vyr. teisėją stebėti susitikimą.